

ESPECIALIDAD: PROGRAMACION GRUPO: 3°BVP

AGOSTO/2024 - ENERO/2025

TURNO: VESPERTINO

MATERIA	DOCENTE	HRS.	LUNES	A	MARTES	A	MIERCOLES	A	JUEVES	A	VIERNES	A
LENGUA Y COMUNICACIÓN III	TERESA DE JESÚS HERNÁNDEZ OCAMPO	10:00 A 11:00										
INGLÉS III	MARÍA FERNANDA ZUÑIGA HERNÁNDEZ	11:00 A 12:00										
PENSAMIENTO MATEMATICO III	MÓNICA CITLALI HUERTA ZEPEDA	12:00 A 13:00	ECOSISTEMAS, INTERACCIONES, ENERGIA Y DINÁMICA	11			FORMACIÓN SOCIOEMOCIONAL III (EDUC FÍSICA)	21			ECOSISTEMAS, INTERACCIONES, ENERGIA Y DINÁMICA	23
ECOSISTEMAS, INTERACCIONES, ENERGIA Y DINAMICA	CLAUDIA ROMINA AGUILAR ACOSTA	13:00 A 14:00	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	20	INGLÉS III	1	FORMACIÓN SOCIOEMOCIONAL III	21	INGLÉS III	23	ECOSISTEMAS, INTERACCIONES, ENERGIA Y DINÁMICA	23
HUMANIDADES II	YESBI JUDITH TORRESCANO MOGOLLAN	14:00 A 15:00	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	TP	INGLÉS III	12	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	21	ECOSISTEMAS, INTERACCIONES, ENERGIA Y DINÁMICA	23	TUTORIAS	23
EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE		15:00 A 16:00	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	TP	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	TP	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	21	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	23	HUMANIDADES II	23
APLICA LA METODOLOGIAS AGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE		16:00 A 17:00	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	TP	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	TP	PENSAMIENTO MATEMÁTICO III	21	PENSAMIENTO MATEMÁTICO III	23	PENSAMIENTO MATEMÁTICO III	LC2
FORMACIÓN SOCIOEMOCIONAL III (EDUCACIÓN FÍSICA)	CLAUDIA MARIANA ELIZABETH ARGUELLO ZAVALA	17:00 A 18:00	APLICA LA METODOLOGIAS AGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	TP	LENGUA Y COMUNICACIÓN III	19	PENSAMIENTO MATEMÁTICO III	21	APLICA LA METODOLOGIAS AGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	TP	HUMANIDADES II	23
TUTORIAS	EUGENIA FLORES HERNANDEZ	18:00 A 19:00	APLICA LA METODOLOGIAS AGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	TP	LENGUA Y COMUNICACIÓN III	19	HUMANIDADES II	21	APLICA LA METODOLOGIAS AGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	TP	APLICA LA METODOLOGIAS AGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	23
		19:00 A 20:00	APLICA LA METODOLOGIAS AGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	TP	LENGUA Y COMUNICACIÓN III	19	HUMANIDADES II	21	APLICA LA METODOLOGIAS AGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	TP	APLICA LA METODOLOGIAS AGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	23

LAURENCIA SANCHEZ ACOSTA
DEPARTAMENTO DE SERVICIOS DOCENTES T. M.

ENRIQUE GARCIA TORREZ
DEPARTAMENTO DE SERVICIOS
DOCENTES T. V.

LIZET VALDEZ MARIN
SUBDIRECCION ACADEMICA

VIRGINIA RUBI BARRIOS CORREA
DIRECCION