

ESPECIALIDAD: PROGRAMACION GRUPO: 3°AVP

AGOSTO/2024 - ENERO/2025

TURNO: VESPERTINO

MATERIA	DOCENTE	HRS.	LUNES	A	MARTES	A	MIERCOLES	A	JUEVES	A	VIERNES	A
LENGUA Y COMUNICACIÓN III	TERESA DE JESÚS HERNÁNDEZ OCAMPO	11:00 A 12:00										
INGLÉS III	ANA ELENA LECHUGA AGUIRRE	12:00 A 13:00	APLICA LA METODOLOGIAS AGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	24	APLICA LA METODOLOGIAS AGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	LC2	APLICA LA METODOLOGIAS AGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	24	APLICA LA METODOLOGIAS AGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	24	HUMANIDADES II	24
PENSAMIENTO MATEMATICO III	MÓNICA CITLALI HUERTA ZEPEDA	13:00 A 14:00	ECOSISTEMAS, INTERACCIONES, ENERGIA Y DINÁMICA	24	APLICA LA METODOLOGIAS AGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	LC2	INGLÉS III	24	ECOSISTEMAS, INTERACCIONES, ENERGIA Y DINÁMICA	24	APLICA LA METODOLOGIAS AGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	TP
ECOSISTEMAS, INTERACCIONES, ENERGIA Y DINAMICA	CLAUDIA ROMINA AGUILAR ACOSTA	14:00 A 15:00	ECOSISTEMAS, INTERACCIONES, ENERGIA Y DINÁMICA	24	INGLÉS III	24	INGLÉS III	24	TUTORIAS	24	ECOSISTEMAS, INTERACCIONES, ENERGIA Y DINÁMICA	24
HUMANIDADES II	YESBI JUDITH TORRESCANO MOGOLLAN	15:00 A 16:00	HUMANIDADES II	24	HUMANIDADES II	24	HUMANIDADES II	24	FORMACIÓN SOCIOEMOCIONAL III	C	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	TP
EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE		16:00 A 17:00	LENGUA Y COMUNICACIÓN III	24	FORMACIÓN SOCIOEMOCIONAL III	C	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	24	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	24	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	TP
APLICA LA METODOLOGIAS AGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE		17:00 A 18:00	LENGUA Y COMUNICACIÓN III	24	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	TP	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	24	FORMACIÓN SOCIOEMOCIONAL III	24	APLICA LA METODOLOGIAS AGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	24
FORMACIÓN SOCIOEMOCIONAL III (EDUCACION FISICA)	ANTONIO SINUHE GUZMÁN SALGADO	18:00 A 19:00	LENGUA Y COMUNICACIÓN III	24	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	TP	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	24	PENSAMIENTO MATEMÁTICO III	24	PENSAMIENTO MATEMÁTICO III	LC1
TUTORIAS	JOSE DE JESUS REYES GONZALEZ	19:00 A 20:00			EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	TP	APLICA LA METODOLOGIAS AGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	TP	PENSAMIENTO MATEMÁTICO III	24	PENSAMIENTO MATEMÁTICO III	16

LAURENCIA SANCHEZ ACOSTA
DEPARTAMENTO DE SERVICIOS DOCENTES T. M.

ENRIQUE GARCIA TORREZ
DEPARTAMENTO DE SERVICIOS
DOCENTES T. V.

LIZET VALDEZ MARIN
SUBDIRECCION ACADEMICA

VIRGINIA RUBI BARRIOS CORREA
DIRECCION